

MIND THE GAP PROGRESS 3.0

Mind The Gap Progress 3.0 è un progetto istituzionale che coinvolge tutti i comuni delle province di Monza e Brianza e Lecco e offre azioni rivolte ai centri anziani, proprio perché è importante e urgente informare gli anziani, anche nel ruolo di nonni, sui rischi connessi al consumo di molti giochi d'azzardo, come il gratta e vinci e le slot machine, che non sono considerati potenzialmente a rischio di dipendenza.

In altri precedenti progetti i centri anziani sono stati coinvolti quali contesti privilegiati e favorevoli per dare informazioni, con modalità leggere e adeguate al contesto.

La proposta è parte del Piano Locale per il contrasto del Gioco d'Azzardo Patologico (GAP), definito nella D.G.R. 585/2018 e attuato da ATS Brianza.

Potete scegliere fra le seguenti due opzioni

OPZIONE 1

Attività partecipativa per informare su:

- Come funzionano i giochi d'azzardo
- Modalità ed estetica dei giochi d'azzardo
- Probabilità di vincita e meccanismo della "quasi vincita"
- Autovalutazione del proprio comportamento di gioco
- Spot pubblicitari e modalità di comunicazione dell'industria dell'azzardo

Durata: circa 1 ora

OPZIONE 2

Brevi incursioni (circa 30 min) durante le attività già programmate nei centri.

Distribuzione di materiali informativi sul tema con riferimento ai contatti dei servizi presenti sul territorio per il trattamento e la cura.

Oltre alla distribuzione di materiale informativo - promozionale (pieghevole e gadget), vengono proposte brevi attività interattive e partecipate volte ad aumentare la consapevolezza sul fenomeno dell'azzardo e su alcuni meccanismi tipici dei più famosi giochi d'azzardo (reali probabilità di vincita, meccanismo della quasi vincita, false credenze, architettura ed estetica dei giochi). La proposta non si articola come una "lezione", ma come dialogo e confronto sul tema.